

Số: /KH-PGD&ĐT

TP. Lào Cai, ngày tháng 5 năm 2022

KẾ HOẠCH

Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo cùng công nghệ cho học sinh phổ thông của ngành Giáo dục và Đào tạo thành phố Lào Cai, năm học 2021-2022

Căn cứ Kế hoạch số 40/KH-PGD&ĐT ngày 09/9/2021 của Phòng Giáo dục và Đào tạo thành phố Lào Cai về việc chuyển đổi số giai đoạn 2021-2025, Phòng Giáo dục và Đào tạo tổ chức Cuộc thi Sáng tạo cùng công nghệ cho học sinh phổ thông với chủ đề: "*Thách thức trí tuệ nhân tạo*" ngành Giáo dục và Đào tạo năm học 2021-2022 như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Tuyên truyền, quảng bá nâng cao nhận thức của cộng đồng, cha mẹ học sinh, cán bộ quản lý, giáo viên và học sinh về các hoạt động Công nghệ thông tin (CNTT), chuyển đổi số và giáo dục STEM trong các trường phổ thông trên địa bàn thành phố Lào Cai.

- Tạo ra một sân chơi sáng tạo cho học sinh các cấp trên địa bàn thành phố, đồng thời giúp khơi dậy đam mê về lập trình, khám phá công nghệ cho thế hệ trẻ trong thời đại 4.0 hiện nay.

- Tạo môi trường và cơ hội giao lưu, chia sẻ, học tập kinh nghiệm, triển khai giáo dục STEM, STEM công nghệ cao tới toàn thể cán bộ quản lý, giáo viên và học sinh trong toàn ngành.

- Kịp thời ghi nhận, biểu dương, động viên, khen thưởng những tập thể, cá nhân tiêu biểu trong quá trình thúc đẩy, đổi mới nội dung, hình thức tổ chức, phương pháp dạy học và kiểm tra đánh giá kết quả học tập, phát triển năng lực học sinh, nâng cao chất lượng dạy và học trong các trường học trên địa bàn thành phố.

- Nâng cao kiến thức và kỹ năng thực hành cho học sinh trong học tập và nghiên cứu khoa học, biết cách ứng dụng công nghệ hiện đại vào sáng tạo ra những mô hình, tạo ra những giải pháp hữu ích cho con người, cho cuộc sống.

- Cuộc thi là hoạt động Giáo dục chào mừng 30 năm tái lập thị xã tỉnh lỵ - thành phố Lào Cai (01/9/1992- 01/9/2022).

2. Yêu cầu

- Yêu cầu các trường đã tham gia tập huấn và tiếp nhận tài trợ (*có danh sách kèm theo*) tổ chức triển khai tới toàn thể cán bộ, giáo viên, nhân viên tham gia các hoạt động của cuộc thi cho học sinh phổ thông của ngành Giáo dục và Đào tạo thành phố Lào Cai, tạo phong trào thi đua ứng dụng CNTT-STEM hiệu quả trong các hoạt động Giáo dục và Đào tạo.

- Các hoạt động đảm bảo tính nghiêm túc, ý nghĩa, sáng tạo, sản phẩm thân thiện với đời sống con người, chi phí tối thiểu, thể hiện đặc thù của đơn vị.

- Các hoạt động của cuộc thi đảm bảo tối đa cho giáo viên, học sinh được tương tác, chia sẻ, học tập.

- Đảm bảo trang trọng, hiệu quả. Quy mô tổ chức phù hợp với tình hình thực tế của đơn vị và diễn biến của dịch Covid-19.

II. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

- Học sinh các trường phổ thông trên địa bàn thành phố đã có giáo viên, học sinh tham gia tập huấn STEM do OhStem Education phối hợp cùng Phòng GD&ĐT thành phố Lào Cai tổ chức trong tháng 4/2022 (*Theo danh sách đính kèm*). Khuyến khích học sinh các trường khác tham gia.

- Yêu cầu các đội dự thi có thể tham gia dưới hình thức cá nhân hoặc theo nhóm (mỗi nhóm tối đa 4 thành viên). Không giới hạn số lượng đội thi và số lượng ý tưởng dự thi của mỗi trường. Các đội tham gia dự thi phải đặt tên cho đội mình và sử dụng tên này trong suốt cuộc thi.

III. CHỦ ĐỀ CUỘC THI

Chủ đề của cuộc thi: **“Thách thức trí tuệ nhân tạo”**

Trong cuộc thi này, các đội dự thi sẽ tạo ra các mô hình hoặc sản phẩm (gọi chung là sản phẩm) để cải thiện bất kỳ vấn đề gì trong học tập hoặc trong cuộc sống (An ninh an toàn trường học; an toàn dịch bệnh; an toàn giao thông; Ô nhiễm môi trường; an toàn thực phẩm; chăm sóc người yếu thế....) giúp cải thiện môi trường học tập và cuộc sống trở nên tốt đẹp hơn.

IV. NỘI DUNG

Cuộc thi gồm 2 vòng chính (*Tiêu chí đánh giá của từng vòng thi nêu ra ở đây mang tính chất tham khảo, có thể được thay đổi. Trong trường hợp thay đổi, BTC sẽ công bố đến các trường trước mỗi vòng thi*)

1. Thi vòng loại: Ý tưởng - Hiện thực hoá

1.1. Nội dung

Các đội thi sẽ gửi video và các thông tin khác về sản phẩm dự thi của mình, gồm:

- Các đội dự thi sẽ điền thông tin gồm bản mô tả ý tưởng, thông tin liên lạc và một số thông tin khác về đội thi về cho BTC thông qua form biểu mẫu (BTC sẽ gửi link nộp bài dự thi khi cuộc thi bắt đầu).

- Video demo cách vận hành của sản phẩm, lợi ích và hướng phát triển mở rộng.

- Chương trình lập trình cho sản phẩm dự thi.

1.2. Thời gian: Trước 7/6/2022 (các đơn vị nộp sản phẩm dự thi - theo quy định tại mục 1.1 trước **15h00 ngày 3/6/2022**).

1.3. Cách thức gửi ý tưởng dự thi

Các đội dự thi sẽ điền thông tin bài dự thi của mình vào biểu mẫu đăng ký do BTC cung cấp.

1.4. Tiêu chí chấm điểm

BTC sẽ chấm điểm dựa trên các tiêu chí chấm thi vòng loại (**Phụ lục 1**)

Ban tổ chức lựa chọn 50% tổng số đội thi/mỗi cấp học phổ thông có số điểm cao nhất sẽ được lựa chọn để tham gia vào vòng chung kết.

2. Vòng chung kết: Trình bày và phản biện

2.1. Thời gian: Ngày 15/6/2022 (dự kiến)

2.2. Nội dung

Họp ban tổ chức: Họp trực tuyến trên các nền tảng như Zoom hay Google Meet giữa các điểm cầu.

Đây là phần thi để các đội trực tiếp trình bày ý tưởng và phản biện với Ban Giám Khảo (BGK) về sản phẩm, mô hình dự thi của mình, dưới hình thức trực tiếp kết hợp online với điểm cầu Tp Hồ Chí Minh. Vòng thi chung kết gồm 2 phần:

2.2.1. Trình bày ý tưởng: Các đội có thể trình chiếu video demo hoặc demo trực tiếp sản phẩm của mình, trình bày, giải thích cụ thể hơn về ý tưởng, lợi ích, cách hoạt động cùng hướng mở rộng của sản phẩm.

2.2.2. Phản biện với BGK: Sau khi các đội trình bày xong, BGK sẽ có hỏi đáp từng đội về mô hình dự thi.

Sau khi kết thúc 2 phần trên, BTC sẽ tổng hợp điểm và công bố giải thưởng cho các đội ngay trong buổi trình bày.

2.3. Tiêu chí chấm điểm

BTC sẽ chấm điểm các sản phẩm dựa trên các tiêu chí (**Phụ lục 2**)

Thông tin về BGK của cuộc thi:

1. TS. Lê Trọng Nhân - Giảng viên trường ĐH Bách Khoa TP Hồ Chí Minh.

2. Đại diện bên công ty AITT (1-2 người)

3. Đại diện Phòng GD&ĐT thành Phố Lào Cai (2-3 người)

V. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

Ban tổ chức xét cơ cấu giải riêng theo từng cấp học. Cơ cấu giải thưởng cấp thành phố gồm các giải Nhất, Nhì, Ba, Tư.

- Căn cứ vào số lượng, chất lượng các dự án và kết quả chấm của Ban giám khảo, Ban tổ chức sẽ xếp giải trong tổng số dự án đạt giải theo cơ cấu như sau:

- + Không quá 5% giải Nhất.
- + Không quá 10% giải Nhì.
- + Không quá 15% giải Ba.
- + Không quá 20% giải Tư.

VI. KINH PHÍ: Huy động từ nguồn xã hội hoá.

VII. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Phòng Giáo dục và Đào tạo

- Ban hành các quyết định thành lập Ban tổ chức, tổ Trọng tài, tổ Phục vụ, tổ Lễ Tân, Thể lệ Cuộc thi.
- Ban hành các văn bản hướng dẫn tổ chức Cuộc thi theo kế hoạch;
- Chuẩn bị maket phong chữ chính chung kết Cuộc thi;
- Lập danh sách đại biểu mời và gửi giấy mời đại biểu, các đội tham dự thi;
- Xây dựng kế hoạch, dự trù kinh phí tổ chức Cuộc thi.

2. Các trường Phổ thông trên địa bàn thành phố

- Tổ chức các hoạt động tuyên truyền về mục đích, ý nghĩa, quy mô tổ chức Cuộc thi đến 100% cán bộ, giáo viên, học sinh, cha mẹ học sinh và nhân dân thông qua các phương tiện truyền thông.
- Các trường tham gia cuộc thi lập kế hoạch, chỉ đạo các bộ phận tham gia các hoạt động Cuộc thi đảm bảo hiệu quả, đúng thời gian quy định. Phân công CBQL, GV phụ trách hướng dẫn các học sinh/nhóm học sinh thực hiện ý tưởng.
- Giao trường TH Nguyễn Du chuẩn bị hội trường và các điều kiện cần thiết phục vụ chấm vòng Chung kết.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Sáng tạo cùng công nghệ dành cho học sinh phổ thông với chủ đề: **“Thách thức trí tuệ nhân tạo”**, năm học 2021-2022, Phòng GD&ĐT thành phố Lào Cai yêu cầu các đơn vị nghiêm túc triển khai thực hiện; nếu có vướng mắc, kịp thời báo cáo Phòng GD&ĐT thành phố, bộ phận chuyên môn (Đ/c Nguyễn Anh Tuấn - 0983676037) để được hướng dẫn, giải quyết./.

Nơi nhận:

- Sở GD&ĐT tỉnh Lào Cai;
- Lãnh đạo PGD&ĐT;
- Các trường PT thành phố;
- Lưu VT, CM.

**KT. TRƯỞNG PHÒNG
PHÓ TRƯỞNG PHÒNG**

Bùi Ngọc Minh

Phụ lục 1

TIÊU CHÍ Thi vòng loại chủ đề “Thách thức trí tuệ nhân tạo”

Sản phẩm:.....

TT	Tiêu chí	Điểm	Ghi chú
I. Tính sáng tạo (20 điểm)			
1	Ý tưởng có mới lạ không? (Trên thị trường đã triển khai nhiều sản phẩm thương mại với ý tưởng này chưa, ý tưởng này đã xuất hiện trong các cuộc thi khác chưa)		
2	Trong trường hợp ý tưởng đã xuất hiện trước đó thì các đội thi cần trình bày rõ ý tưởng lần này có cải tiến gì hơn so với các dự án hay sản phẩm đã có		
II. Tính khả thi (20 điểm)			
1	Sản phẩm có khả năng hiện thực được với công nghệ hiện tại hay không?		
2	Nếu hiện thực được thì có khả năng triển khai ra thực tế hay không? (Chi phí triển khai, khả năng chấp nhận của người dùng...)		
III. Tính lợi ích thiết thực cho cuộc sống (20 điểm)			
1	Ý tưởng nếu hiện thực được sẽ mang lại lợi ích gì cho cuộc sống?		
2	Mức độ ảnh hưởng của ý tưởng (một bộ phận nhỏ hay rộng rãi người dùng)		
IV. Độ hoàn thiện của sản phẩm (40 điểm)			
1	Đội thi đã tạo ra được tính năng đó trên sản phẩm chưa ?		
2	Tính năng đã chạy được chưa, có ổn định hay không ?		
3	Đã ra bản thử nghiệm hay bản hoàn chỉnh chưa ?		
4	Có thể triển khai được ngay lập tức không ?		

Phụ lục 2

TIÊU CHÍ

Vòng thi chung kết chủ đề “Thách thức trí tuệ nhân tạo”

Sản phẩm:.....

TT	Tiêu chí	Điểm	Ghi chú
	I. Độ hoàn thiện (40 điểm)		
1	Đội thi đã tạo ra được tính năng đó trên sản phẩm chưa ?		
2	Tính năng đã chạy được chưa, có ổn định hay không ?		
3	Đã ra bản thử nghiệm hay bản hoàn chỉnh chưa ?		
4	Có thể triển khai được ngay lập tức không ?		
	II. Khả năng trình bày (20 điểm)		
1	Khả năng diễn đạt (Sự tự tin, khả năng trình bày logic và dễ hiểu,...)		
2	Mức độ hiểu về sản phẩm của học sinh		
	III. Khả năng trả lời câu hỏi của BGK (40 điểm)		
1	Có trả lời được câu hỏi của BGK hay không, lập luận rõ ràng, đưa ra các luận điểm bằng các bằng chứng, ví dụ minh họa trên mô hình mẫu		
2	Có khả năng ứng biến, phản ứng trong tranh biện		